

# MINECRAFT



## Basiswissen für den Projekteinsatz

### Installation & Voraussetzungen



Minecraft kann auf einer großen Vielzahl aktueller Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs genutzt werden. Dahinter stehen **verschiedene Editionen**, um Minecraft für die unterschiedlichen Anforderungen der verschiedenen Geräte spielbar zu machen. Die ursprüngliche ist die sogenannte **Java-Edition**. Sie ist für den **Projekteinsatz auf Windows-PCs** vielfältig nutzbar, wird regelmäßig weiterentwickelt und steht im Fokus dieses Plakats. Andere Editionen wie bspw. die Bedrock-Edition (für X-Box, Switch, Android, iOS, u.a.) sind nicht mit der Java-Edition kompatibel und in ihren Möglichkeiten eingeschränkter.

Die **minimalen Hardwarevoraussetzungen** des Systems sollten sein:

- Intel Core i3-Prozessor 3210
- 4 GB Ram Arbeitsspeicher
- Windows 7
- ca. 300 MB freier Festplattenspeicher

Zur Installation der Java-Edition wird zunächst eine wenige MB große **Installationsdatei** von der Homepage [minecraft.net](http://minecraft.net) heruntergeladen. Am einfachsten wird die richtige Unterseite durch eine Internetsuche mit den Schlagwörtern **Minecraft download** erreicht. Per Doppelklick auf die Datei „**MinecraftInstaller.msi**“ wird der Installationsprozess gestartet. Hierfür ist zwingend eine **Internetanbindung** erforderlich.

Während der Installation erfolgt vrs. eine Abfrage, ob eine Ausnahmeregel für die **Firewall** eingerichtet werden soll. Diese ist zu bestätigen, da sonst **keine Verbindung zu Servern** aufgebaut werden kann.

Nach Abschluss der Installation wird die „MinecraftInstaller.msi“ nicht weiter benötigt und kann gelöscht oder für weitere Installationen aufbewahrt werden. Es startet nun automatisch (oder durch Doppelklick auf die Minecraft.exe) der „**Minecraft Launcher**“.

**TIPP:** Die Installationsdatei mit der Endung .msi ist wenige MB groß und kann einfach bspw. per USB-Stick auf andere Systeme übertragen werden, um Minecraft dort zu installieren. (Internet vorausgesetzt!)

**ACHTUNG:** Teils ist in Windows 10 bereits scheinbar eine Minecraft-Edition vorhanden oder wird im App-Store als „Windows 10 Version“ angeboten. Dies ist **NICHT** die Java-Edition!



**TIPP:** Nach der Installation, der Anmeldung eines Kontos im Launcher und dem Start des eigentlichen Spiels funktioniert Minecraft auch ohne Internetanbindung. Das Spielen ist so im Einzelspielermodus und/oder im lokalen Netzwerk möglich. Für einen späteren Wechsel der Version oder des Kontos im Launcher ist wiederum eine Internetanbindung nötig.

### Von Launchern, Konten, Versionen & Installationen



Um Minecraft vollumfänglich nutzen zu können, wird eine kostenpflichtige Lizenz / ein Konto pro Computer benötigt. Diese wird auf [minecraft.net](http://minecraft.net) erworben. Die Lizenz ist unbeschränkt gültig, es fallen keine weiteren Kosten an. Nach Anmeldung mit den Kontodaten (Emailadresse + Passwort) im Minecraft Launcher gibt es verschiedene Einstellmöglichkeiten. Diese Einstellungen sind im gestarteten Spiel nicht mehr zugänglich und können nur hier verwaltet werden:

- Starten des eigentlichen Spiels (MINECRAFT: Java Edition)**  
Unter → **Spielen** startet Minecraft mit Klick auf die große Schaltfläche **Spielen** in der angezeigten Version und mit dem angezeigten Konto (= Name der Spielfigur)
- Wechsel des Kontos (Einstellungen)**  
Unter **Einstellungen** → **Konten** kann eingesehen werden, welche Konten bereits bekannt sind. Es können weitere Konten hinzugefügt bzw. zwischen diesen gewechselt werden.
- Änderung des Aussehens der Spielfigur (MINECRAFT: Java Edition)**  
Unter → **Skins** kann das Aussehen der Spielfigur verändert werden. Hierfür wird eine Bilddatei benötigt. Diese Skin-Dateien sind in großem Umfang auf verschiedenen Internetseiten verfügbar. Die Veränderung ist rein optisch und beeinflusst das Spiel als solches nicht.
- Wechsel der zu startenden Spielversion (MINECRAFT: Java Edition)**  
Unter → **Installationen** kann die Version des Spieles verändert werden, die beim Start ausgeführt wird. In der Grundeinstellung wird immer die aktuelle Version gestartet. Minecraft wird konstant weiterentwickelt, regelmäßig ändert sich diese Version. Einige Server oder Spielwelten können mit der neueren Version nicht mehr kompatibel sein. Durch das Anlegen einer weiteren Installation + **Neu** ... und deren Verknüpfung mit der gewünschten Version wird dies behoben. Nach Einrichtung der neuen Installation kann unter → **Spielen** vor dem Start die Version gewechselt werden. Neben der großen Schaltfläche **Spielen** kann an der angezeigten Version ein Klappenmenü zur Auswahl aller angelegten Installationen aufgerufen werden.

### Der erste digitale Schritt



Der eigene Avatar (= Spielfigur) wird bei Minecraft aus der **Ich-Ansicht** oder der **Schulterperspektive** gesteuert. Zwischen beiden Ansichten kann durch drücken von **[F5]** gewechselt werden.

Die Tasten **[W]**, **[A]**, **[S]** und **[D]** geben die **Bewegungsrichtungen** an, vorwärts, seitwärts-links, rückwärts, seitwärts-rechts. Die Bewegung der Maus steuert einerseits das Blickfeld des Avatars und damit ebenso die Zielrichtung der Vorwärtsbewegung. Andererseits fokussiert das mittige Fadenkreuz Elemente des Spieles (Hervorhebung durch dünne, schwarze Linienumrandung). Im Fokus kann per **Linksklick abgebaut / entfernt / angegriffen** werden, per **Rechtsklick** wird ein in der Hand befindlicher **Block in die Spielwelt gesetzt** oder ein Element **aktiviert** (bspw. Tür öffnen, Schalter drücken).

Im Kreativmodus öffnet / schließt die Taste **[E]** das **Blockauswahlmenü**. Hieraus gewählte Elemente können per Klicken & Ziehen angewählt und auf ein Kästchen in der **Schnellzugriffsleiste** am unteren Bildschirmrand abgelegt werden. Deren Inhalt lässt sich durch drehen des Mauseisens bzw. die Tasten **[1]** bis **[9]** in die Hand wechseln.

Im Kreativmodus kann der Avatar durch die Welt **laufen oder fliegen**. Die **[↑]** (drücken // nach unten schweben) und die **[↓]** (springen // nach oben schweben) ergänzen hier jeweils die Bewegungsmöglichkeiten. Zwischen beiden Bewegungsmodi lässt sich durch zweimaliges, schnelles Drücken der **[Space]** wechseln.

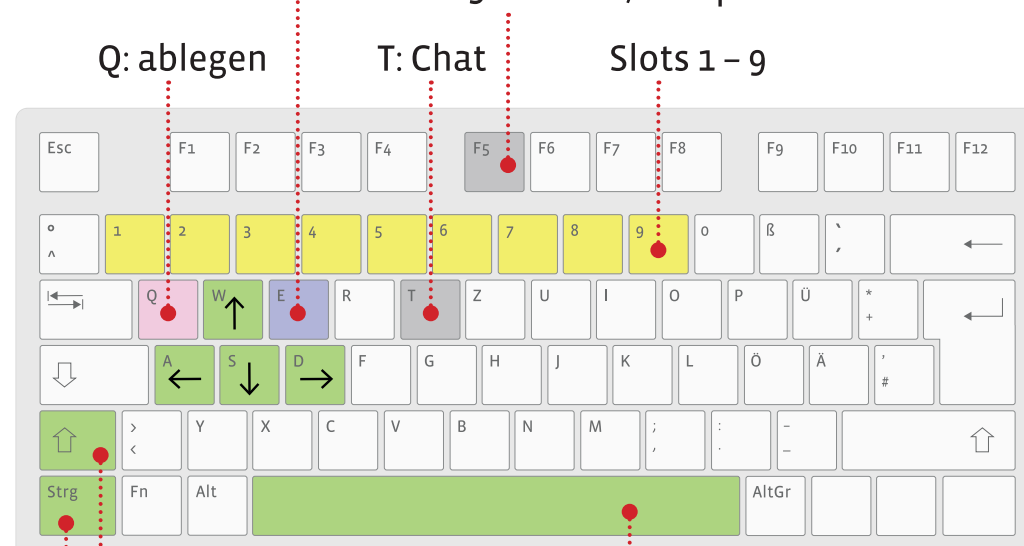
abbauen  
angreifen

bauen  
bedienen

Mausrad drehen:  
Wechsel Slots 1 – 9  
Mausrad drücken:  
Wechsel zu  
anvisiertem Block

E: Blockauswahlmenü/Inventar

F5: Ansicht / Perspektive wechseln



Laufmodus: 1x drücken  
Flugmodus: sinken

Strg: rennen

Laufmodus: springen  
Flugmodus: steigen  
2x kurz hintereinander =  
Moduswechsel



**ACHTUNG:** Bei Laptops sind die F-Tasten teils mit anderen Steuerfunktionen belegt. Zum Perspektivwechsel kann es nötig sein, zunächst die **[Fn]** Taste gedrückt zu halten, anschließend **[F5]** drücken.

### Spielmodi, Server & LAN



Minecraft bietet **zwei verschiedene Arten** zu spielen an: Überlebens- oder Kreativmodus. Die wichtigsten Unterschiede sind:

#### Überleben



- Avatar kann sterben (Schaden durch fallen, ertrinken, verhungern, Schaden durch Gegner, ...)
- Avatar kann nur laufen
- alles, was in der Welt gebaut wird, muss vorher als Ressourcen abgebaut werden



Spielfluss langsamer, Agieren und Kooperieren herausfordernder

#### Kreativ



- Avatar unsterblich
- Avatar kann laufen oder fliegen
- Alle Blöcke / Spielelemente stehen unbegrenzt in einem Auswahlmenü zur Verfügung



Spielfluss schneller, weniger Frustrationspotential

**Gemeinsames Spielen** auf einer Welt ist entweder auf einem **Internetserver** möglich oder in einem **lokalen Netzwerk**.

Ein **Server** lässt sich im Internet bei einer Fülle an Anbietern für den gewünschten Zeitraum und die gewünschte Anzahl gleichzeitig aktiver Spieler\*innen (= Slots) anmieten. Teils existieren werbefinanzierte, kostenlose Angebote, teils entstehen monatliche Kosten.

Nach Einrichtung des Servers kann dieser über den Menü-Punkt **Mehrspieler** → **Server hinzufügen** aufgesucht werden. Entscheidend ist hier die Eingabe der richtigen Server-IP-Adresse die aus einer viergliedrigen, durch Punkte getrennten Zahlenkombination besteht, welche vom Serveranbieter mitgeteilt wird. Der Name kann beliebig gewählt werden. Der Server wird daraufhin über das Internet erkannt und erscheint in der Serverliste von Minecraft.

In einer bereits per **lokalem Netzwerk** verbundenen Gruppe von Computern (bspw. Schul-pool), kann ein Spiel für weitere Spieler\*innen geöffnet werden. Nach Start einer Welt mit den gewünschten Einstellungen unter **Einzelspieler** kann aus dieser heraus per **[Esc]** im Spielmenü die Einstellung **Im LAN öffnen** gewählt werden. Danach erscheint für andere Computer in der Serverliste unter **Mehrspieler** diese Welt. Sobald der öffnende Spieler jedoch das Spiel verlässt, ist die Mehrspielerwelt für alle anderen geschlossen.

**Weitere Infoquellen:** Im Internet finden sich unübersehbar viele weitere Informationen und Hilfen zu Minecraft. Bei Problemen und Unklarheiten ist es fast immer zielführend, diese als Frage formuliert **im Internet allgemein** zu suchen bzw. speziell auf der **Videoplattform YouTube** (Tutorials, HowTo ...). Das **Minecraft Wiki** bietet ein Onlinelexikon zu allen Aspekten des Spiels nach dem Prinzip der Wikipedia und ist die umfangreichste, textbasierte Wissensquelle zum Spiel.

